王曉璿教授參考資料

現職：國立台中教育大學數位內容科技學系 教授兼系主任

學歷：(國科會公費獎學金)美國愛荷華州立大學教學科技博士

(教育部公費獎學金)聯合國亞洲理工學院電腦科學碩士

中原大學電子工程學系

經歷：

國立台中教育大學數位內容科技學系 助理教授、副教授

教育部中等教師研習會 助理研究員、副研究員

一、近五年相關專案研究計畫

2013-2014	國科會『中台灣前瞻奈米科技人才培育計畫(2/3)(102-2120-S-005 -003)』	共同主持人
2013-2015	教育部『大學校院協助高中優質精進計畫-A3-3 數位內容科技融入跨領域主題』專案計畫	專案主持人
2013-2014	教育部『精緻師培實驗計畫-資訊教育學科研究室方案計畫』	專案主持人
2014	業界產學合作計畫『大英百科全書雲端網站建置計畫』	專案主持人
2014	業界產學合作計畫『腦波專注力遊戲設計專案』	專案主持人
2013	教育部『全國中小學教師員額系統』、『補助各縣市增置國小教師員額經費管制及人力運用平台』及『國民中小學學生就學系統』網站整合專案計畫	專案主持人
2013	教育部『教師專業發展評鑑計畫』	共同主持人
2012-2013	國科會『中台灣前瞻奈米科技人才培育計畫(1/3)(101-2120-S-005-001-)』	共同主持人
2012-2013	國科會『數位說故事創作對英語為通用語教學及科技學科教學知能影響之研究(101-2410-H-142-013-)』	共同主持人
2012-2013	教育部『數位科技融入跨領域主題精緻課程規劃與教學計畫』	專案主持人
2012-2013	教育部『精緻師培實驗計畫-資訊教育學科研究室方案計畫』	專案主持人
2012-2013	業界產學合作計畫『大英百科全書營隊課程設計計畫』	專案主持人
2012-2013	業界產學合作計畫『益智問題動漫設計畫』	專案主持人
2011-2012	業界產學合作計畫『大英百科全書授權資料庫雲端學習系統網站計畫』	專案主持人
2011-2012	業界產學合作計畫『專注力腦波輔具遊戲系統設計專案』	專案主持人
2011-2012	界產學合作計畫:『行動適性化教學輔具輔助英語學習效益顧問計畫』	專案主持人

2011-2012	經濟部『情境英語教材設計顧問計劃』	專案主持人
2011	經濟部『創新數位「愛學習」閱讀學習整合應用服務顧問計畫』	專案主持人
2011	經濟部『E 美容創新數位學習平台顧問計畫』	專案主持人
2010-2011	教育部『健全發展計畫-數位內容多元專業培育計畫』	專案主持人
2010-2011	教育部『精緻師培實驗計畫-資訊教育學科研究室計畫』	專案主持人
2009-2010	教育部『卓越師培計畫-孔子數位方案計畫』	專案主持人
2008-2010	教育部『中小學生資訊應用能力評量機制發展與推廣計畫』	共同主持人
2010	國科會『4D 虛擬實境技術於互動劇場之運用』	共同主持人
2008-2010	教育部『資訊教育能力指標信效度與評鑑機制計畫』	共同主持人
2008-2009	教育部『 以自我導向學習系統為主軸的數位人才培育計畫』	專案主持人
2008-2009	教育部『卓越師培教學實務數位化計畫』	專案主持人
2008-2009	96 年度中區技職校院獎勵大學教學卓越區域教學資源中心計畫-校際教師創新教學行動研究社群	共同主持人
2008-2009	幼兒教保系所知識管理平台運作之探討	共同主持人
2006-2008	教育部『以能力指標為基礎的資訊教育提昇計畫--國中資訊融入示範教材設計與推廣』	專案主持人
2006-2008	國科會『The research of the mental model and meta-strategy EFL learning for college students』	共同主持人

二、得獎紀錄

1. 民國 78 年亞洲理工學院教育部公費獎學金獲獎人
2. 民國 82 年國科會公費博士班獎學金獲獎人
3. 民國 88 國立台北師範學院第四屆傑出校友
4. 2006 Asian Admirable Achiever(亞洲傑出成就名人錄)
5. 國立台中教育大學九十五年度教師學術研究特殊表現獎
6. 國立臺中教育大學九十七年度教學優良教師
7. 國立臺中教育大學九十七年度優良教學教材及創意教學媒體獎
8. 國立臺中教育大學九十八年度優良研究教師獎
9. 國立臺中教育大學九十八年度優良教學教材及創意教學媒體獎
10. 國立臺中教育大學九十九年度優良教學教材及創意教學媒體獎
11. 國立臺中教育大學 100 年度優良教學教材及創意教學媒體獎
12. 國立臺中教育大學 101 年度優良教學教材及創意教學媒體獎
13. 國立臺中教育大學 102 年度優良教學教材及創意教學媒體獎

三、參考著作(近五年相關資料)

A. 期刊論文

1. Hsiao-shen Wang, Yi-Ting Chen & Chih-Hung Lin(2013) The learning benefits of using eye trackers to enhance the geospatial abilities of elementary school students. British Journal of Educational Technology, doi:10.1111/bjet.12011(SSCI)
2. 王曉璿、黃昭儒、林志宏、吳浚瑋(2012).可攜式擴增實境輔助博物館導覽效益之研究。教育資料與圖書館學，50:1:135-167 (TSSCI)
3. 王曉璿、林健伸(2012).網路中文直式教材系統探究。<華文期刊>，第 10 卷，第 1 期。15-25
4. Hsiao-shen Wang and Chih-Wei Chiu (2011). The Design and Implementation of On-Line Multi-User Augmented Reality Integrated System, Augmented Reality - Some Emerging Application Areas, Andrew Yeh Ching Nee (Ed.), ISBN: 978-953-307-422-1, InTech, Available from: http://www.intechopen.com/articles/show/title/the-design-and-implementation-of-on-line-multi-user-augmented-reality-integrated-system
5. Wang, H.S., Tsai, S.N. , Lin, W. G. & Chiu, C.W. (2011). The Study of using different VR coursework to enhance student learning in the mathematic volume curriculum. Communication of Information Science and Management Engineering(CISME). v1,n8, 41-44
6. Wang, H.S., Chiu, C.W., Hsu, C. & Tsai, S.N. (2011). The Design and Implementation of augmented reality gaming system in hand rehabilitation. Communication of Information Science and Management Engineering(CISME). v1,n8,37-40
7. Wang, H.S., Tsai, S.N. & Hung, H. J. (2011). The exploration of motivation and academic learning in game-based learning. Communication of Information Science and Management Engineering(CISME). v1,n8,8-13
8. 劉瑩、王曉璿、吳智鴻、劉怡甫(2009).海外學生數位化成語教學之教材選取與教學設計.聯大學報,6 卷 1 期,1-19
9. 王曉璿、林朝清、周建宏、蔡松男 (2009)."不同電腦輔助學習策略輔助數學分數概念課程學習效益之研究"，數位學習科技期刊(International Journal on Digital Learning Technology) ，V1,N4.
10. 王曉璿(2008). 資訊素養與人才培育。教師天地，156, p4-9
11. 王曉璿(2008).中教會資訊教育推展回顧與薪火相傳.蓄積與弘揚-教育部台灣省中等學校教師研習會紀念專書，國家教育研究院籌備處

B.研討會論文

1. 王曉璿、蔡亞庭、翁益基、林佳保(2013). 「媒」信差－應用信息媒体推廣國際教育之創新教学研究, The 17 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2013),北京大學，5/27-31

2. 王曉璿、鄭博旗、李文君(2013). 行動式体感國小体操輔助學習系統設計架構探究, The 17 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2013),北京大學，5/27-31
3. 王曉璿、翁益基、陳孝魁、林佳保、蔡亞庭(2013). 数字配對遊戲輔助國小学生防制藥物與毒品濫用倡導效益之研究, The 17 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2013),北京大學，5/27-31
4. 王曉璿、張承安(2013). 可觸式擴增實境應用於互動式廣告效益之研究. 2013 第十二屆北商學術論壇-經營與管理實務研討會，國立臺北商業技術學院商學研究所，12/13
5. 王曉璿、柯凱仁、盧詩韻、廖家妤、賴鈺筑、黃靖傑、陳薇澤、黃崇瑋(2013). Facebook 社群遊戲熱門排行變化分析社群遊戲發展之初探－2010~2013. TWELF2013 第九屆台灣數位學習發展研討會，國立台中教育大學，17/27-28
6. 王曉璿、盧詩韻、洪敬婷(2013). 互動多媒體裝置應用於博物館展示之探討. TWELF2013 第九屆台灣數位學習發展研討會,國立台中教育大學，17/27-28
7. 王曉璿、紀明良、林含諭(2013). 多人腦波遊戲系統架構設計探究. TANET 2013 臺灣網際網路研討會，國立中興大學，10/23-25
8. 王曉璿、柯凱仁、林宥伯(2013). 應用遊戲式問題解決策略提升通識教育環境議題課程學習動機初探. 2013 第五屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，6/8-9
9. 王曉璿、林佳保、翁益基(2013). 學齡兒童對隱喻式物理互動介面之愉悅感研究. 2013 第五屆科技與數學教育學術研討會,國立臺中教育大學，6/8-9
10. 蕭聖哲、王曉璿、何信昭(2013). 數位學習網站 OpenID 單一認證系統架構設計探究. 2013 第五屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，6/8-9
11. 王曉璿、李文君、鄭博旗(2013). 數位學習系統輔助國中課程學習效益之探究. 2013 第五屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，6/8-9
12. 江素玲、王曉璿(2013). 企業形象、便利性與網站功能對消費者購買意願之研究—以全聯福利中心為例. 2013 臺灣商管與資訊研討會，國立臺中科技大學，05/10
13. 王曉璿、徐連政(2012). 互動式電子白板輔助國小高年級學童複合圖形面積學習之探究, 2012 強化學生學習成效*學術研討會, 桃園創新技術學院, 11/15
14. 王曉璿、吳浚瑋、趙國松(2012). 人體 3D 模型動畫設計學習策略探究. 2012 第四屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，10/20

15. 王曉璿、趙國松、吳浚瑋(2012). 體感互動投影廣告輔助品牌形象傳播效益之探究. 2012 第四屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，10/20
16. 王曉璿、鄭博旗、林志宏(2012). Kinect 體感輸入裝置動作分析策略之研究. 2012 第四屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，10/20
17. 王曉璿、許宜雯、林志宏(2012). 遊戲式語音打字教學輔助國小學童拼讀學習效益研究.. 2012 第四屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，10/20
18. 王曉璿、施政旻、林志宏、羅日生(2012). 應用社交網路系統提升國小學生網路資訊素養探究. 2012 精緻師資培育機制實驗計畫成果發表暨研討會，國立臺中教育大學，05/18
19. 吳智鴻、王曉璿、林志宏(2012). 以企業角度分析 Facebook 之使用意向研究. 2012 商管與資訊研討會(TBI2012). 臺北商業技術學院, 5/26
20. 王曉璿、林志宏、鄭博旗(2012). 擴增體感書法系統設計探究, The 16 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2012), 台南大學，5/29-6/1
21. 王曉璿、鄭博旗、林志宏、黃敏記(2012). Kinect 體感色彩遊樂園系統設計架構. The 16 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2012),台南大學，5/29-6/1
22. 王曉璿、柯凱仁、蘇均衡、林志宏(2012). 擴境實境人體運動遊戲雛型系統設計探究. The 16 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2012),台南大學，5/29-6/1
23. 王曉璿、柯凱仁、蘇均衡、林志宏(2012). 紙娃娃系統應用於動漫角色頭身比例教學之研究. The 16 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2012),台南大學，5/29-6/1
24. 王曉璿、林志宏、張承安(2011).擴增實境魔法系統設計架構探究.CNTE 2011電腦與網路科技在教育上的應用研討會, 新竹教育大學,12/21-22
25. 王曉璿、阮富月、蔡明諺、陳美蓮(2011). 電子書包結合VSPOW教學策略與概念構圖輔助國小學童作文學習效益之研究.CNTE 2011電腦與網路科技在教育上的應用研討會, 新竹教育大學,12/21-22
26. 王曉璿、徐照麗、許晉榮、周建宏(2011). 教師科技化系統思考模式與學校效能關係之研究.CNTE 2011電腦與網路科技在教育上的應用研討會, 新竹教育大學,12/21-22
27. 王曉璿、林碩盈、成宇光、陳炬名(2011).平板電腦Touch-panel與鍵盤輸入裝置人性化介面之研究.TANET 2011台灣網際網路學術研討會，國立宜蘭大學，10/24-26
28. Hsiao-shen Wang , *Wei-Guang Lin,,* Chih-wei Chiu (2011). The Study of using different VR coursewares to enhance student learning in mathematic volume curriculum. The 15 Global Chinese Conference on Computers in

Education (GCCCE2011), 浙江大學, 5/29-31(IEEE,EI index)

29. Hsiao-shen Wang , Chih-wei Chiu, *Wei-Guang Lin* (2011). The Study of Multiuser Augmented Reality System Architecture and Design. The 15 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2011), 浙江大學, 5/29-31(IEEE,EI index)
30. Hsiao-shen Wang, *Ming-Yan Tsai*, Chi-Chun Huang (2011). The Study of using electronic books with FIITO to enhance student learning in elementary school art curriculums. The 15 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2011), 浙江大學, 5/29-31 IEEE, (EI index)
31. Hsiao-shen Wang , Chi-Chun Huang, *Ming-Yan Tsai* (2011). The learning effect of using reciprocal teaching strategies into blog in elementary school reading curriculum. The 15 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2011), 浙江大學, 5/29-31(IEEE,EI index)
32. 王曉璿、羅日生(2011).國民小學資訊教育課程教學發展模式探究.2011 教師教育發展趨勢國際學術研討會，台中教育大學，4/15-16
33. 王曉璿、陳姵汝、張雅華(2011).不同網頁內涵及呈現形式對城市行銷廣告效果之研究. IETAC2011 資訊教育與科技應用研討會,修平科技大學，3/4
34. 王曉璿、蔡秉昆、黃昭儒(2011). 3D 互動式電子繪本系統設計架構探究. IETAC2011 資訊教育與科技應用研討會,修平科技大學，3/4
35. 王曉璿、呂尉慈、邢繼萱、林子涵、鍾芳宜、簡心怡(2011). 互動流行服飾網拍系統建置初探. IETAC2011 資訊教育與科技應用研討會,修平科技大學，3/4
36. 王曉璿、賴俊安、陳奕廷(2011).電子白板錄影教學在國小高年級數學未知數單元教學成效探究. IETAC2011 資訊教育與科技應用研討會,修平科技大學，3/4
37. 王曉璿、林碩盈、洪宸皓(2011).應用 Touch-panel 技術融入幼兒數字筆劃學習之初探-以數字書寫為例.第三屆科技與數學教育研討會.國立台中教育大學,4/30
38. 王曉璿、洪宸皓、林碩盈(2011).融入互評基準學習的同儕互評系統輔助國小藝術鑑賞能力學習效益初探.第三屆科技與數學教育研討會.國立台中教育大學,4/30
39. 王曉璿、陳文鴻、邱宜箴(2010). Using conceptual Map to enhance basic logic design in elementary school students. The 14 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2010), Singapore, 6/2-4
40. 王曉璿、黃昭儒、林建伸(2010). A preview of learning Optical Art with visual illusion in the six grade of elementary school. The 14 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2010), Singapore, 6/2-4
41. 王曉璿、林健伸、黃昭儒(2010). The study of Chinese straight E-book marking system design. The 14 Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE2010), Singapore, 6/2-4
42. 王曉璿、黃銘智、黃美惠(2010).我國教育大學轉型推動產學合作策略關鍵因素之研究-以臺中教育大學為例 .2010 台灣教育學術研討會，國立

台中教育大學，2010/11/19-20

43. 黃吉君、王曉璿、游自達、蔡文榮(2010). 教互教學策略輔助國小高年級學童閱讀學習效益之研究.2010 台灣教育學術研討會，國立台中教育大學，2010/11/19-20
44. 王曉璿、施政旻、紀明良(2010).國小高年級學生使用社交網路服務對自我隱私保護現況調查研究.TANET 2010 台灣網際網路學術研討會，國立台南大學，2010/10-27-29
45. 王曉璿、何信昭、陳政君(2010). 大學生對新世代電子新聞媒體使用態度與應用關鍵因素之研究.TANET 2010 台灣網際網路學術研討會，國立台南大學，2010/10-27-29
46. 王曉璿、陳政君、何信昭(2010). 電子書輔助閱讀藏傳佛教噶舉傳承典籍研究初探.TANET 2010 台灣網際網路學術研討會，國立台南大學，2010/10-27-29
47. 王曉璿、張雅華、陳姵汝(2010). 數位原生代學生書寫退化情形現況分析研究.TANET 2010 台灣網際網路學術研討會，國立台南大學，2010/10-27-29
48. 王曉璿、黃昭儒、蔡秉昆、謝京偉(2010). 互動式擴增實境裝置輔助博物館文物導覽學習效益之研究.TANET 2010 台灣網際網路學術研討會，國立台南大學，2010/10-27-29
49. 王曉璿、陳奕廷、賴俊安、連寶靜(2010). 網路同儕線上互動輔助資訊課程學習效益與之研究.TANET 2010 台灣網際網路學術研討會，國立台南大學，2010/10-27-29
50. 王曉璿、吳國聖、林威龍(2010). 問題解決步驟融入國小電腦課程對五年級學生問題解決能力之影響. The IET International Conference on Frontier Computing -Theory, Technologies, and Applications in Education (IET FC' 2010), Taiwan, 8/4-6
51. 王曉璿、林威龍、吳國聖 (2010). 數位教材融入合作學習策略輔助國小學童英語聽說能力學習效益研究. The IET International Conference on Frontier Computing -Theory, Technologies, and Applications in Education (IET FC' 2010), Taiwan, 8/4-6
52. 王曉璿尤文杰 葉雯琪(2010). 應用學習設計導向之 LAMS 於數學領域課程學習初探, 2010 年第二屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，6/4-5
53. 王曉璿、許美惠(2010). 電子白板多媒體在國小四年級學童測量角度學習效益之研究, 2010 年第二屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，6/4-5
54. 王曉璿吳介仁林晉鋒 李亞恩謝鈞薇陳晞筑(2010). 應用擴增實境技術融入兒童課程學習系統設計探究-以春節意涵課程學習為例, 2010 年第二屆科技與數學教育學術研討會，國立臺中教育大學，6/4-5
55. 王曉璿、陳文鴻、邱宜葳(2010). 運用概念圖輔助國小學童主題式程式設計課程效益探究. 20106th 科技教育課程改革與發展學術研討會，國立高雄師範大學，4/17
56. 王曉璿、林怡慧、陳淑滿(2010).以資訊素養能力為基礎的資訊科技融入教學課程模式設計探究. 「教育部資訊能力發展與評量」研討會，國立台灣師範大學，3/26-27

57. 徐瑗霞、王曉璿(2010). 以資訊教育能力指標為基礎的資訊科技融入化學科教材設計探究「教育部資訊能力發展與評量」研討會，國立台灣師範大學，3/26-27
58. Hsiao-shen Wang, David Chu, Chaoli Hsu, Sung-Nan TSAI(2010).Using augmented reality gaming system to enhance hand rehabilitation. The 2010 International Conference on Education Technology and Computer (ICETC 2010), June 22 – 24, 2010, Shanghai, China (IEEE Explore, EI, ISTP)
59. Hsiao-shen Wang，Sung-Nan TSAI，Hsing-Ju HUNG，Chien-Hung CHOU(2010). The study of motivation and reasoning faculties of Game-based Learning in Elementary school students, The 2010 International Conference on Education Technology and Computer (ICETC 2010), June 22 – 24, 2010, Shanghai, China(IEEE Explore, EI, ISTP)
60. Chaoli Hsu, Hsian-shen Wang, Chengz-hou Xie and Hsiaoting Tzeng (2010).Using Classified Social Bookmarking of Network Knowledge to Improve Elementary Students' Science Problem-Solving Ability. 2010 International Conference on Instructional and Computer Technology (ICICT 2010), July 9 - 11, 2010, Chengdu, China (IEEE Explore, EI, ISTP)
61. 王曉璿、楊惠婷、詹照潔徐嘉霙 李亭君(2009).兒童創意親子互動學習網設計建置初探.2009 幼兒教育專業、品質與卓越國際學術研討會,國立政治師範大學
62. 王曉璿、謝承洲、周建宏(2009).網路知識分類標籤輔助主題探究學習之成效研究.數位科技學術研討會,國立台北教育大學
63. 王曉璿、周建宏、林朝清(2009).The Effect of Information Technology on ESL Learning in Taiwan.第四屆英語文教學與翻譯教學聯合研討會,高雄師範大學
64. 王曉璿、宋南屏、鄭郁婷(2009).以多媒體設計原則為基礎的國小注音符號教學軟體分析探究.第五屆台灣數位學習發展研討會(TWELF' 2009),國立台南大學
65. 王曉璿、莊雅筑、羅久芳(2009).數位互動學習整合環境設計建置探究.2009 數位學習創新與應用學術研討會,國立高雄師範大學
    王曉璿,羅久芳,莊雅筑(2009).電子白板輔助表演藝術課程舞台布景呈現效益之探究.2009 數位學習創新與應用學術研討會,國立高雄師範大學
66. 王曉璿、林建伸、陳盈濂、王麒富(2009).線上個別化語文註記系統輔助國小生字學習效益之研究.2009 數位學習創新與應用學術研討會,國立高雄師範大學
67. 王曉璿、陳盈濂、林建伸(2009).Web2.0 在國小教師專業媒體團隊運作設計的探究.2009 數位學習創新與應用學術研討會,國立高雄師範大學
68. 王曉璿、柯立芳、劉宜欣(2009).電腦輔助英語教材設計影響國小學童英文字母書寫效益之探究.2009 數位學習創新與應用學術研討會,國立高

雄師範大學

69. 王曉璿、陳盈濂、黃崇時(2009).情境式教學媒體輔助國小藝術與人文課程中海洋感受力效益之初探.2009 數位學習創新與應用學術研討會,國立高雄師範大學
70. 連寶靜、林朝清、王曉璿、蕭芳華(2009).數位學習融入「幼兒教保概論」課程建置之探究.2009 數位學習創新與應用學術研討會,國立高雄師範大學
71. 王曉璿、吳智鴻、柯立芳、劉宜欣、林韋廷(2009). 蟻群尋優法分類於學習診斷應用之初探——以台中縣某國小六年級為例。GCCCE 2009, 5/25-28，國立台灣師範大學，台北
72. 王曉璿、劉晏佐、高奇峯 (2009). 應用 QR-Code 與即時訊息技術之互動式行動數位學習系統探究-以建置國小校園植物教材園及教學為例。GCCCE 2009, 5/25-28，國立台灣師範大學，台北
73. 王曉璿、楊傑綸、林為光 (2009). 虛擬實境電腦組裝教學系統設計與建置探。GCCCE 2009, 5/25-28，國立台灣師範大學，台北
74. 王曉璿、邱智偉、張祐瑜 (2009). 擴增實境手肌肉物理治療復健系統設計與建置探究。GCCCE 2009, 5/25-28，國立台灣師範大學，台北
75. 王曉璿、林建伸、王麒富 (2009). 動態互動式網路國語直書電子教科書系統建置初探。GCCCE 2009, 5/25-28，國立台灣師範大學，台北
76. 王曉璿、黃崇時、陳盈濂 (2009). 以自律學習理論為基礎之 XOOPS 數位專案學習系統設計初探。GCCCE 2009, 5/25-28，國立台灣師範大學，台北
77. 王曉璿、劉宜欣、柯立芳 (2009). 應用 S-P 表分析理論輔助國中學生資訊搜尋能力診斷與適性化教學之探究。GCCCE 2009, 5/25-28，國立台灣師範大學，台北
78. 王曉璿、王麒富、林建伸 (2009). 應用直觀式 Scratch 軟體輔助國小學童問題解決合作學習教學設計初探。GCCCE 2009, 5/25-28，國立台灣師範大學，台北
79. 王曉璿、周建宏、林朝清(2009). The Effect of Information Technology on ESL Learning in Taiwan，第四屆英語文教學與翻譯教學聯合研討會，3/28，國立彰化師範大學，彰化
80. 劉瑩、王曉璿、吳智鴻、劉怡甫、丘昌其(2009). 華語文成語教學之教材選取與教學設計初探，二十一世紀華語文科技整合學術研討會，3/13, 國立聯合大學，苗栗
81. 王曉璿、邱智偉、劉承翰(2009).以三維描繪線上出題診斷教學系統輔助國小學童體積迷思概念之初探研究，2009 年海峽兩岸數位教學應用學術研討會,1/10,國立臺中教育大學
82. 王曉璿、李季樺、魏妤庭(2008).置入性廣告融於網際網路資料搜尋頁面之設計應用探究，台灣教育傳播暨科技學會 2008 年學術研討會,12/06,高雄文藻外語學院

83. 王曉璿、蔡松男、周建宏(2008).遊戲式學習歷程紀錄輔助資訊倫理課程養成初探，CNTE2008, Chichu,Taiwan
84. Wang,Hsiao-Shen ,Chou, Chien-Hung & Tsai,Sung-Nan (2008). A PRELIMINARY STUDY OF THE EDUCATION OF INTERNET SECURITY IMPLIED IN A MOVIE-BASED ENGLISH CLASS IN TAIWAN' S PRIVATE VOCATIONAL CONTINUATION HIGH SCHOOL，CNTE2008, Chichu,Taiwan
85. Wang, Hsiao-Shen , Chou, Chien-Hung & Wang, Yi-Hsuan(2008). A PRELIMINARY STUDY OF THE EFFECT OF REAL-TIME DIFFICULT WORD SUBTITLES ON ESL LEARNING IN TAIWAN，CNTE2008, Chichu,Taiwan
86. Wang,Hsiao-shen，Chou,Chien-Hung & Wang,Yi Hsuan (2008).A Preliminary Study of the Effect of Real-time Difficult Word Subtitles on English Instruction in Taiwan' Private,台灣區網際網路研討會,TANET2008,義守大學,高雄
87. 王曉璿、王麒富、林建伸(2008).以國小學習導向為基礎的數位學習平台功能架構探究,台灣區網際網路研討會,TANET2008,義守大學,高雄
88. 王曉璿、楊傑綸、劉承翰(2008).多人互動購物商務系統架構設計探究,台灣區網際網路研討會,TANET2008,義守大學,高雄
89. 王曉璿、劉承翰、楊傑綸(2008).情境式遊戲教學策略輔助國小作文課程效益之初探研究,台灣區網際網路研討會,TANET2008,義守大學,高雄
90. 王曉璿、王明輝、劉承翰(2008).結合代理人機制之輔助程式設計課程數位學習系統架構探究,台灣區網際網路研討會,TANET2008,義守大學,高雄
91. 王曉璿、劉承翰、林大森(2008).適性化作文教學數位學習平台系統架構初探研究,第四屆數位學習研討會,台中教育大學,台中
92. 王曉璿、林大森、王明輝(2008).數位學習輔助國小因數倍數課程系統架構探究,第四屆數位學習研討會,台中教育大學,台中
93. 王曉璿、賴明珠、蔡松男(2008). 專題式Blog學習策略在國小自然科課程學習效益之研究. 第十二屆全球華人計算機應用大會,May 4-8,美國密西根州立大學
94. 王曉璿、蔡松男、賴明珠(2008). 電腦遊戲式教學策略輔助國小學童電腦課程學習效益之研究. 第十二屆全球華人計算機應用大會,May 4-8,美國密西根州立大學
95. 王曉璿、劉健慧、徐照麗(2008). 數位學習系統意涵規劃應用與未來趨勢探討. 第十二屆全球華人計算機應用大會,May 4-8,美國密西根州立大學