

通過：請參考評審意見修正加強，無須再送件複審(聯合評審時將檢核是否完成)

序號	題目_中文	題目_英文	人數	審查意見
1	寵物遠端監控餵食系統設計實作	The design and implementation of a remote monitor feeder	2	1. 參考文獻需在文章中出現(提及)；參考文獻不足 2. 討論尚待加強
3	由影像自動生成的3D浮雕軟體之設計與開發	The Design and Development of Relievo Autogeneration Programme by The Photograph	3	1. 實作與成果內容呈現過少；專題深度(技術成分)稍微不足
4	Unity太空船射擊遊戲	A Unity Spaceship Shooting Game	1	1. 成果呈現宜再加強，程式碼不用放在成果 2. 參考文獻需在文章中出現(提及)
5	診前病人自評系統	Pre-Patient self-assessment system	3	1. 成果說明宜再加強 2. 參考文獻需在文章中出現(提及)；參考文獻不足
6	長照型行動生理感測系統與雲端計算之應用	Mobile Physiological Sensing System and Cloud Computing Applications for Long-term Care	2	1. 實驗成果宜再加強 2. 參考文獻需在文章中出現(提及)；參考文獻不足
7	運用閒置資源之分散式A3C工作排程系統	Allocating Idle Resources for Distributed A3C Computational Tasks	1	1. 實驗結果未說明清楚，實驗結果未加以探討原因 2. 專題成果不明確 3. 系統描述仍待加強
8	深度學習與物件感測應用於機械手臂控制	Application of Deep Learning and ObjectDetection for Controlling Robotic Arm	1	1. 報告書宜再加強內容 2. 實作與成果內容呈現過少
9	手機線上購物APP	Mobile shopping app	1	1. 實驗成果敘述宜再加強 2. 參考文獻需在文章中出現(提及)
10	新聞收集與政治輿情分析	News Collecting and Political Public Opinion Analysis	1	1. 實驗成果分析宜再強化 2. 參考文獻需在文章中出現(提及)；實作與成果內容呈現過少
12	基於深度學習之即時情緒辨識系統	Real time emotion recognition system based on deep learning	3	1. 功能非自己創作的 2. 參考文獻需在文章中出現(提及)
13	物聯網在智慧生活應用之開發	Development of an IoT System for Smart Life Applications	3	1. 除了架設Arduino Server等軟硬體環境外，請詳述本專題的實際開發內容 2. 文獻回顧篇幅過多，專題本身功能太少 3. 成果內容宜再強化說明 4. 參考文獻需在文章中出現(提及)；專題深度(技術成分)稍微不足
14	智能置物箱之設計與實作	Design and Implementation of a Smart Deposit Box	2	1. 參考文獻需在文章中出現(提及)
16	以電腦製作遊戲外掛	Use computer to make game plug-in	1	1. 專題英文名稱應修正；很多玩家會使用按鍵精靈，專題份量不足 2. 成果內容宜再強化說明 3. 參考文獻需在文章中出現(提及)；參考文獻不足 4. 實證分析不足需加強
17	線上遊戲角色扮演遊戲程式	Table Role Playing game from online	3	1. 英文名稱應修改；遊戲方式應說明清楚，是當面還是網路連線? 2. 成果內容宜再強化說明 3. 參考文獻需在文章中出現(提及)；參考文獻不足 4. 成果展示不足

複審：5/6下午五點前送交依評審意見修正之報告書至系辦以進行複審，逾時視為放棄

序號	題目_中文	題目_英文	人數	審查意見
2	空污品質監測及預測	Air pollution quality monitoring and prediction	2	1. 補充空品預測方法及實驗數據 2. 未收集隨時更新資料、無預測功能 3. 成果內容太簡化 4. 實作與成果內容呈現過少；技術成分過低，成果不足 5. 實證分析不足
11	物聯網應用實作與安全分析	Implementation of an IoT Application and Its Security Analysis	1	1. 分析HTTP及HTTPS的安全性，應從協定的安全性探討，而非透過Arduino AP實證，是否安全也不能只看文字是否加密 2. 缺少安全分析 3. 安全性分析著墨少 5. 專題深度(技術成分)稍微不足；題目與內容不符 6. 實驗分析不足

不通過：若對結果有疑慮，請於5/2下午五時前經指導教師同意後提交申覆書，經審查後於一周內召開申覆審查會議，學生需親自出席會議說明且現場提交修正後之報告書，會議後公告申覆審查結果。

序號	題目_中文	題目_英文	人數	審查意見
15	智慧教室點名系統之設計與實作	Design and Implementation of a Smart Roll Call System	3	1. 內容需再補強，尤其說明RFID及教師電腦的名單呈現及RFID與學生名單連結之實作 2. 功能太少，尚無法成為一個點名系統來使用 3. 成果內容宜再強化說明 4. 未呈現專題實際製作內容及成果 5. 參考文獻不足；實作與成果內容呈現過少；專題深度不足 6. 實驗分析不足需加強